



**Regulamin Turnieju piłkarskiego obowiązujący podczas
Mistrzostwa „LGD Natura i Kultura” w piłce nożnej
20 wrzesień 2014r.**

I. ORGANIZATOR:

Stowarzyszenie „LGD Natura i Kultura”

II. MIEJSCE ROZGRYWEK:

Boisko „Orlik” Zakręt gm. Wiązowna

III. CEL IMPREZY:

Popularyzacja piłki nożnej wśród młodzieży i dorosłych. Popularyzacja zdrowego, aktywnego trybu życia oraz rekreacji na świeżym powietrzu. Wydarzenie sportowo-rozrywkowe integrujące pokolenia.

IV. UCZESTNICY:

Do udziału w rozgrywkach piłki nożnej mogą zgłaszać się zespoły, składające się z osób mieszkających na obszarze LGD Natura i Kultura, spełniające wymogi regulaminu.

V. WARUNKI UDZIAŁU

1. Do udziału w turnieju zgłoszonych zostanie 6 drużyn po jednej z każdej gminy należącej do Stowarzyszenia LGD Natura i Kultura.
2. W celu zgłoszenia drużyny należy skontaktować się Koordynatorem gminy i zapisać się na listę zawodników:
 - a) Wiązowna- Justyna Sadkowska Tel 22 789 02 48
 - b) Karczew- Jolanta Wojda Tel 22 780 60 83
 - c) Kołbiel- Paweł Całka Tel-25 757 39 92 wew. 116
 - d) Osieck- Iwona Sztylko tel 25 685 70 26 wew. 27
 - e) Sobienie Jeziory- Martyna Kasprzak Tel. 25 682 07 64
 - f) Celestynów- Marta Klimek Tel 22 789 70 60 wew. 114
3. W drużynie będzie co najmniej 6 zawodników nie więcej niż 12 graczy w wieku powyżej 16 roku życia.
4. Drużyna biorąca udział w turnieju musi mieć jednakowe koszulki.
5. Termin zgłoszeń upływa 18.09.2014r., liczy się data wpływu zgłoszenia.
6. Spośród zgłoszonych osób, Koordynator Gminy wytypuje kapitana drużyny (za zgodą wytypowanej osoby), który tym samym zobowiązuje się opiekować zawodnikami. Kapitan drużyny będzie informowany przez organizatorów o dalszym przebiegu rozgrywek oraz innych sprawach organizacyjnych.
7. Zgłoszenie do rozgrywek jest jednoznaczne z przyjęciem regulaminu i przepisów gry ustalonych na turnieju.

VI. Zasady gry

Mecz trwa 2x 10 min z 5 minutową przerwą. Rozgrywki zostaną przeprowadzone w systemie pucharowym.

Utworzone zostaną dwie grupy A i B, w których zostaną rozegrane mecze każdy z każdym.



Z poszczególnych grup do dalszych rozgrywek przechodzą po dwa najlepsze zespoły

1. dalsze rozgrywki odbywają się systemem pucharowym - przegrywający odpada i tak:
 - a) zwycięzca grupy A gra z drugą drużyną z grupy B
 - b) zwycięzca grupy B gra z drugą drużyną z grupy A
 - c) zwycięzcy meczów półfinałowych grają w finale
 - d) zespoły przegrane w półfinale grają mecz o trzecie miejsce

pierwszy mecz rozpoczynamy o 10:00

- 1) grupa A - mecz zespół a - b - godzina 10:00
- 2) grupa B - mecz zespół a - b - godzina 10:30
- 3) grupa A - mecz zespół b - c - godzina 11:00
- 4) grupa B - mecz zespół b - c - godzina 11:30
- 5) grupa A - mecz zespół c - a - godzina 12:00
- 6) grupa B - mecz zespół c - a - godzina 12:30

półfinały

zwycięzca grupy A gra z drugą drużyną z grupy B - godzina 13:00

zwycięzca grupy B gra z drugą drużyną z grupy A - godzina 13:30

mecz o 5 miejsce zagrają: zespół III z grupy A i zespół III z grupy B - godzina 14:00

mecz o 3 miejsce zespoły przegrane w półfinale grają mecz o trzecie miejsce - godzina 14:00

final - godzina 15:30

zwycięzcy meczów półfinałowych

2. Drużyny zgłaszają się na miejsce rozgrywek najpóźniej 15 min przed rozpoczęciem pierwszego meczu.
3. Dokładny system rozgrywania „Turnieju Piłkarskiego” zostanie podany po upływie terminu zgłoszeń. Nie później niż 19 września.
4. Terminy spotkań wyznacza organizator. Każda drużyna otrzyma terminarz rozgrywek.
5. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis 1 pkt., przegrana (w tym walkowerem) 0 pkt., wygrana walkowerem 3 pkt.
6. O kolejności w tabeli w fazie eliminacyjnej decyduje ilość zdobytych punktów.
7. Mecz może rozpocząć się tylko wtedy, gdy w każdej drużynie jest minimum 6 zawodników. Jeżeli drużyna jest reprezentowana przez mniejszą liczbę zawodników, uznawana jest za drużynę niekompletną, a wynik meczu zostanie zweryfikowany na jej niekorzyść w stosunku 3:0 i 0 punktów.
8. Turniej odbywa się na boisku sportowym na powierzchni o wymiarach 26m x 56m.
9. Zespoły występują w sześciuosobowych składach (bramkarz + 5 zawodników w polu).
10. Jeżeli w wyniku wykluczeń z boiska w którymkolwiek zespole pozostanie mniej niż 3 zawodników, mecz należy zakończyć.
11. Ilość zmian w locie zawodników z pola podczas trwania rozgrywek jest nieograniczona i nie wymaga przerwy w grze.
12. Zawodnik, który został zmieniony może powtórnie wrócić na boisko podczas kolejnej zmiany.
13. Czas gry - 2 x 10 min. z 5 minutową przerwą .
14. Rzut karny wykonywany jest z odległości 7 metrów.
15. Rzut od bramki jest rzutem wolnym pośrednim, wykonanym z pola karnego.



16. Sędzia może ukarać zawodnika karą dyscyplinującą w wymiarze czasowym 2 i 5 minut za brutalne faule i niesportowe zachowanie.
17. Nie obowiązuje przepis o spalonym.
18. Bramka zdobyta bezpośrednio z rozpoczęcia z połowy boiska nie zostanie zaliczona.

VII. NAGRODY

1. Nagrodami są puchary „Mistrzostw LGD Natura i Kultura w piłce nożnej”
2. Dodatkowo sędziowie wskażą zwycięzców, którzy otrzymają nagrody od Organizatora w następujących kategoriach:
 - Najlepszy zawodnik
 - Najlepszy strzelec
 - Najlepszy bramkarz

VIII. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Sprawy sporne rozstrzyga Organizator turnieju.
2. Termin i godziny rozgrywania meczu ustalone są przez Organizatora.
3. W przypadku nie przestrzegania zasad gry i regulaminu turnieju Organizator ma prawo do weryfikacji wyniku turnieju, dyskwalifikacji zawodnika lub drużyny z turnieju.
4. Organizator i Współorganizator nie ponoszą odpowiedzialności prawnej za wypadki wynikające z udziału w turnieju osób chorych oraz skutki wypadków przed, po i czasie gry.
5. Organizator ma prawo do sprawdzenia tożsamości osób biorących udział w rozgrywkach.
6. Organizator zastrzega sobie prawo do nieprzyznania nagród w kategoriach dla najlepszego: zawodnika, strzelca, bramkarza.
7. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu.
8. Organizator zapewnia opiekę medyczną na czas trwania rozgrywek.
9. Ostateczna interpretacja niniejszego regulaminu należy do Organizatora.